

Ressourcen

Inhaltsverzeichnis

- [1. Ressourcen - Allgemein](#)
- [2. Ressourcen - erstellen](#)

1. Ressourcen - Allgemein

Möchte man die Alarmierung über RETTERAlarm automatisieren benötigt man Schleifen, an die ein Alarm adressiert ist. Das sind im analogen Funk z.B. Fünftonfolgen, in der digitalen Alarmierung sind es die RICs. Was genau benötigt wird hängt von der Leitstelle ab und sollte vorher geklärt werden.

In Schleifen wiederum werden zu alarmierende Ressourcen hinterlegt, welche mit selbst definierbaren Gruppen zu vergleichen sind. Diese Gruppen können sowohl Personen als auch Fahrzeuge beinhalten, hier ein paar Beispiele:

- Drehleiterbesatzung (Benutzer mit Fahrzeug)
- Löschzug (Benutzer mit mehreren Fahrzeugen)
- RTW mit Notarzt (Benutzer mit Fahrzeugen)
- Wochenendbereitschaft (Benutzer)

Ich denke das System ist klar, der Fantasie sind hier keine Grenzen gesetzt. Im nachfolgenden Abschnitt wird erklärt wie Ressourcen erstellt werden.

Info: Ein Benutzer kann beliebig vielen Ressourcen angehören und ist nicht an eine einzelne gebunden.

2. Ressourcen - erstellen

Ressourcen sind an Wachen gebunden. Daher muss, wenn man als Verwaltung eingeloggt ist, zuvor eine Wache ausgewählt werden.

In der folgenden Darstellung werden beispielhaft Benutzer ausgewählt, die dieser Ressource zugehörig sein sollen.

Attribute <

Administration <

Kalender <

Fahrzeugverwaltung <

Monitor <

Alarmieren >

Alarme verwalten <

Probealarm <

Alarmübersicht <

Übermittlungsstatus

Ressourcen verwalten >

+ Hinzufügen

Liste

Alarmschleifen verwalten <

Alarm Vorlagen <

Eskalation <

Rückfallebene

Verfügbarkeitsabfrage <

Grundinformationen

Wache auswählen

01 Wache B

Name

Löschzug B

Verbundene Benutzer/Fahrzeuge

Alle auswählen

▼ **Fahrzeug**

HLF Wache B

▼ **Benutzer**

UserB 51

UserB 52

UserB 53

UserB 54

UserB 55

UserB 56

UserB 57

Nach dem Erstellen können Ressourcen bearbeitet werden, um diese jederzeit anzupassen - nur die Wache kann nicht geändert werden.

Neben der Bearbeitung der Ressourcen in dem eigenen Menü können zugewiesene Ressourcen in der Benutzerverwaltung eingesehen und geändert werden:

Bearbeiten

Kontaktdetails

Wachen

Attribute / Qualifikationen

Ressourcen

Select Resource

-Auswählen-

Änderungen speichern

Abbrechen

A Sirene

A Mannschaft

Kleine Ressource A